



# "Internet by Design"

インターネット・フレームワークを適用した 社会インフラ設計・構築・運用



東京大学 大学院 情報理工学系研究科 教授 WIDEプロジェクト 代表 江崎 浩 (Hiroshi ESAKI)

### WIDE Project 3<sup>rd</sup> Decade R&D

- 1988-1997
  - 学術: Broadband & WiFi Internet (常時接続)
  - 産業:ダイヤルアップインターネット(ISP事業化)
- 1998-2007
  - 学術: Internet of Things (IoT by IPv6)
  - 產業:ADSL, WiFi, i-mode (常時接続Internet)
- 2008-2017
  - 一学術: Internet-"Framework" for Every-Industry(e.g., Energy Industry)
  - <u>産業: 100% TCP/IP化(Connect Everything by IP)</u>
- 2018-2027
  - 学術: "Internet by Design" for Every-Industry
  - 産業:オープン・スマート社会基盤(統合管理制御)

### "Internet of Design"

- 1. 次世代へ提供する"財産"
  - a. 少子高齢化を支える産業・社会の効率性(省人力化)
  - b. アナログ知的財産のデジタル化·工業化
  - c. ソーシャル的な情報財産の生産と共有 (\*) 例: 電子教科書: プロバイダ(C/S)志向 → P2P志向
- 2. 現世代への貢献
  - a. 命、 {情報}財産、 活動の維持
  - b. 全産業での産業構造の"インターネット化"

## ICTインフラの進化

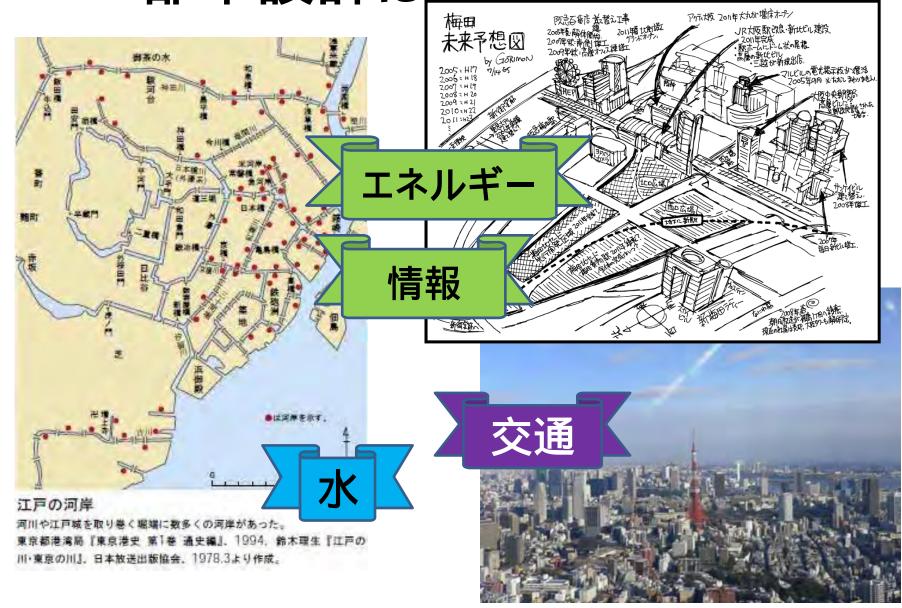
Ph.1: サイバー空間の形成

Ph.2: 実空間(物理社会基盤)の管理·制御 いわゆる『スマートシティー』→ BigData

Ph.3: 実空間との統合化・融合化
ICT基盤を核・骨格としたICT Nativeな物理社会基盤 ("Internet by Design")
例: データセンターが、エネルギーと情報の供給・蓄積拠点に。

# 必須条件: テストベッド

都市設計は経済の基盤



# スマートな都市設計へ

| ۲ト    |         | 都市           |            |
|-------|---------|--------------|------------|
| 脳+頭骸骨 |         | サーバ + データセンタ |            |
|       | 頭骸骨、血管  |              | データセンタ     |
|       | 神経      |              | サーバ、(クラウド) |
| 神経    |         | インターネット      |            |
| 各器官   |         | センサー・アクチュエータ |            |
|       | 骨等      |              | 構造体        |
|       | センシング器官 |              | センサー       |
|       | 筋肉      |              | アクチュエータ    |

### 日本のGDP構成 (2006年)

• 農林水産業 : 1.5%

• 鉱業 : 0.1%

• 製造業 : 21.3%

• 建設業 : 6.3%

• 電力·ガス·水道 · 2 2

• 卸売·小売業 : 2.2%

• 金融·保険業 : 13.5%

• 不動産業 : 6.9%

• 運輸·通信 : 11.9%

サービス業 : 6.6%

: 21.4%

ICT產業 48兆円 (9.4%)

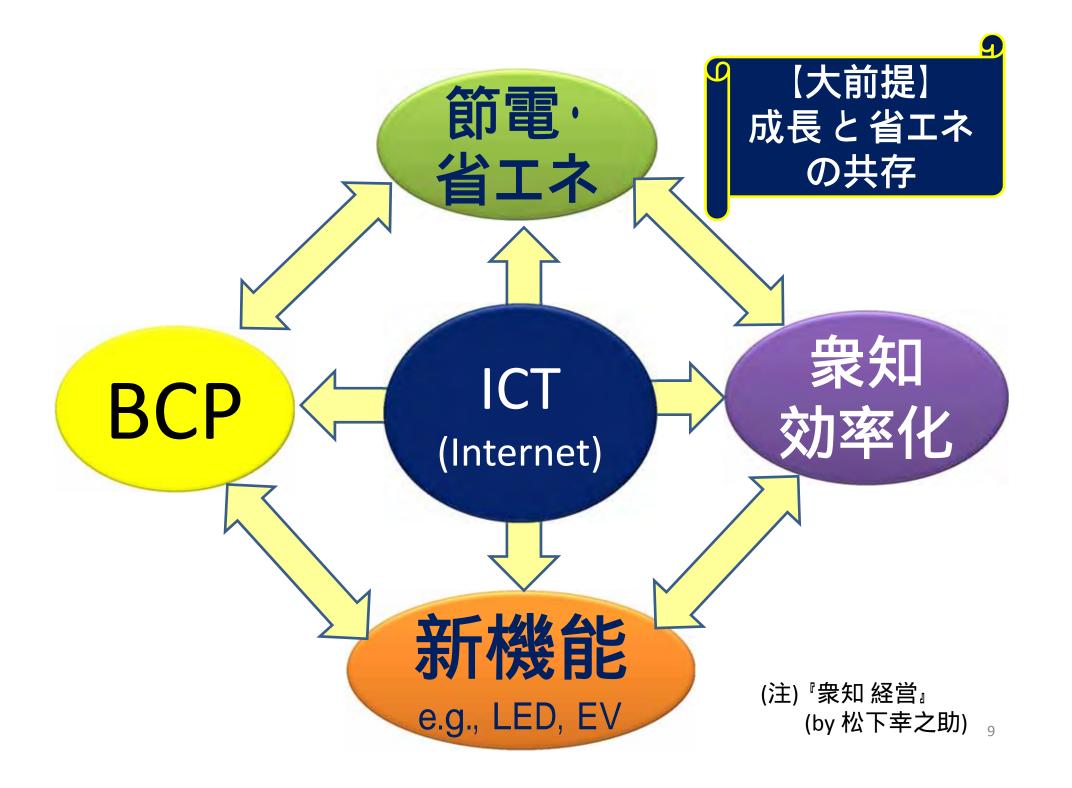


## 東京大学; キャンパスのスマート化 ~ 2011年夏の節電効果 ~

| 事業所                   | ピーク電力<br>(2010年) | ピーク電力<br>削減率 | 総電力量<br>削減率 |
|-----------------------|------------------|--------------|-------------|
| 主要<br>5 <b>キ</b> ャンパス | 約 66 MW          | 31%          | 22%-25%     |
| 工学部2号館                | 約 1 MW           | 44%          | 31%         |

### 【持続性&調達インパクト】

- 1. マルチベンダー環境
- 2. 国際標準化技術の作成・適用



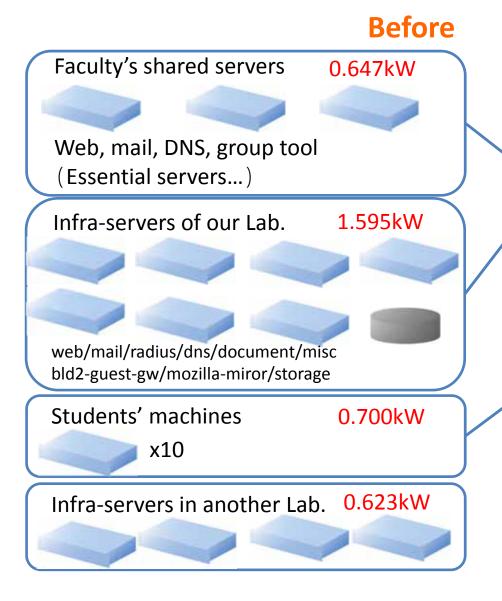


# 東京大学 東京大学での事例 節電·BCP·快適化·効率化の共栄

- 1. コンピュータシステムのクラウド化
  - a. 居室・実験室からサーバ室への集団疎開 (PoE, Power on Ethernet, などの直流給電)
  - b. プラットフォーム(HW&SW)のアップグレード
- 2. センサー・アクチュエータシステムのバック エンドのクラウド化
  - a. データ保全 at サーバ室
  - b. Off-Premises 化による危機分散と接続性・可 動性の向上
  - c. マルチ・スクリーン化(PC, Tablet, Smart-Phone)

### 東京大学 江崎研・電気系学科 サーバの仮想化

節電効果: 71% (2.52kW)の削減効果(2011年11月時点)



#### **After** Private cloud (stable) 0.794kW Xen • Xen **VMware ESXi** No failure since April 11 Nexsan SATABeast Private cloud (experimental) 0.153kW Xen Xen Private cloud in another Lab. 0.100kW Xen Using inexpensive model: HP ProLiant DL120 G6/G7

#### 東京大学 江崎研・電気系学科 サーバの仮想化

# 投資回収

- → 1年(計算機の電気のみ)
- → 0.5年? (空調を含む. PUE=2.0)

a-servers of our Lab.

..595KVV

ESYi

# 本当の効果;

1.システムの管理性

2.BCP(活動継続性)

3.トラブル対応力の向上

we bld

Stı

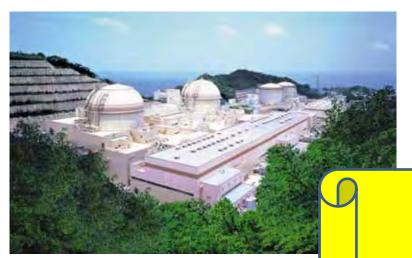
Inf

## データセンターに関する

### 東京都 環境局

### 政策との連携

- 1. 当初 (2008年春)
  - ✓ データセンターは、大量の電力を消費するので、<u>悪魔</u> のような存在だ。
- 2. 2010年初め
  - ✓ 実は、データセンターは、トータルには電力消費量の削減に寄与する良い奴なんだ。。
- 3. 現在
  - ✓ 地球温暖化ガス(CO₂) 環境条例で、データセンターに <u>例外規定</u>を適用。
  - ✓ 事業所の電力使用量の削減に、データセンターとクラウドサービスを使うことを推奨。







【コンパクトタウン化】

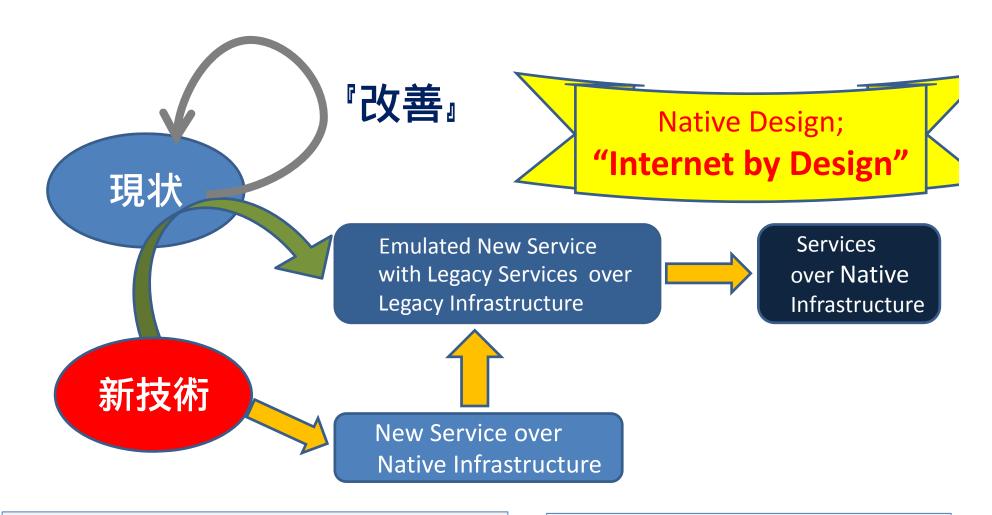
▶[情報]: 保全·統合·利用

≻[エネルギー]: 自立・自律









### 『新技術』(iDCと要素技術)の展開

- 1.現状の改善
- 2.新機能の発見
- 3.Emulation→Native設計

### 【適用領域】

- 1. 事業所 a. BCP
- 2. 都市 b. 効率化
  - c. 環境

### ICTインフラの進化

Ph.1: サイバー空間の形成

Ph.2: 実空間(物理社会基盤)の管理・制御

いわゆる『スマートシティー』→ BigData

Ph.3: 実空間との統合化・融合化
ICT基盤を核・骨格としたICT Nativeな物理社会基盤 ("Internet by Design")

