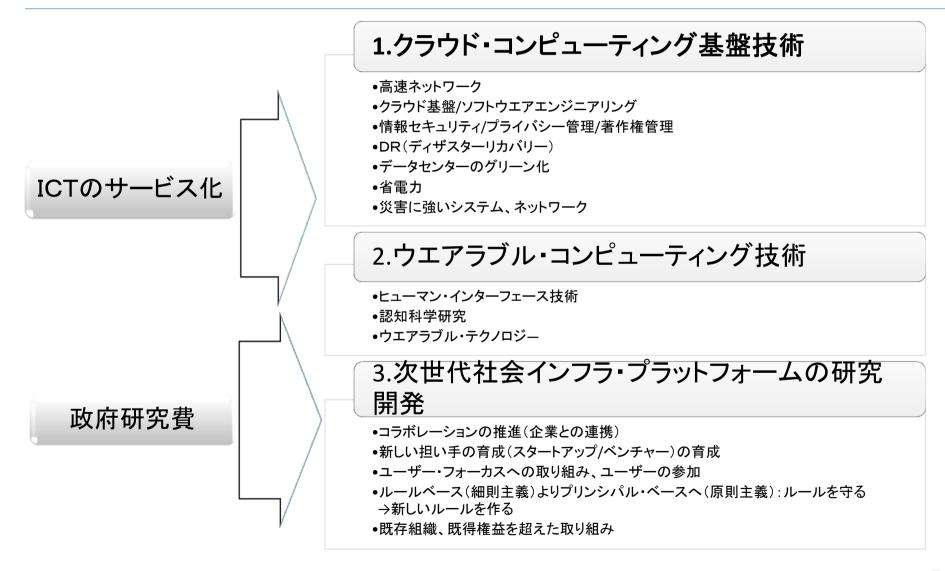
#### 【参考】山田構成員説明資料より



#### 政府研究開発の視点

#### 一中長期的視点に立った研究開発/民間単独ではできない研究開発



5



#### 次世代社会インフラ・プラットフォームの研究開発

一民間企業1社ではできないテーマへの取り組み

- ■課題先進国日本から世界への貢献
- ■「アジアの成長を取り込む」→「アジアの成長に貢献する」
- ■関連業界、政府の巻き込み、規制改革、スタートアップ企業の創造、リスクテイク

### 高齡化xICT

- 地域医療システム
- 個人医療情報管理システム etc.

### 防災xICT

- 災害に強いネットワーク
- ハザードマップGISクラウド etc.

### グリーンxICT

- 家庭用エネルギー管理クラウド
- 地域エネルギークラウド etc.

### 今後のわが国の産業構造を考える上でのキーワード

出典:「日本企業は何で食っていくのか」

- > 電力生産性
- ▶ ピザ型グローバリゼーション
- > 複雜性產業
- > インフラ
- ▶ 中国とともに
- ▶ 化学

ICTはこれらのすべてに必須

# おわりに

- ・ 今後の日本の産業構造に関する考察をベースに ICT分野での重要な課題を検討
  - あえて大ぐくりに言えば、ソフトウェア、省電力技術、ディペンダビリティ/セキュリティか
- 先端的な研究開発項目(what)とともに、how, who, whenの検討が必要 → 本WGで検討・提案
  - ICT分野に適したファンディングと評価の方法
  - ループを回す研究開発
    - 特区の設定、柔軟な予算措置、目標設定と評価
  - ソフトインフラやツールの整備、維持
  - 官民の役割分担明確化
  - ITリテラシー向上のための教育への投資

### 0. 提案課題全体概要

【参考】川人構成員 説明資料より

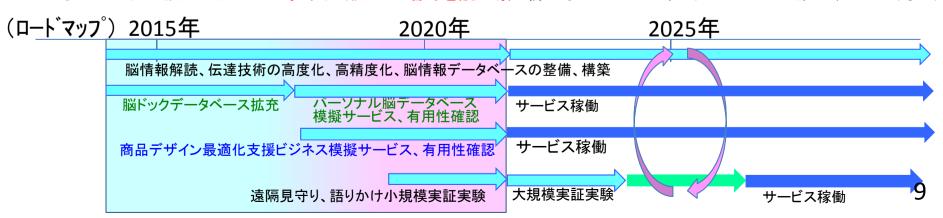
テーマ案

脳ビッグデータと脳情報コミュニケーションを用いて、行動には表れない意思、潜在意図、個人性、健康状態を的確に反映した新産業・サービスを創出して、国民の幸福度や健康を増進する。

- イノベーションのポイント
  - ○<mark>脳情報を直接解読し伝達</mark>することにより、電脳社会の弱者に対するユニバーサルコミュケーションを 実現、全く新 しい情報通信技術
  - ○脳活動パターンに含まれる<mark>潜在的な認知情報</mark>を用いた情報検索、デザイン、サービスの産業化、デコーディング 技

術に基づいたニューロマーケティング

- ○脳ドックデータを元に、将来の健康など個人向け情報提供サービス、自分を知る
- 期待される産業的・社会経済的効果
  - ○脳見守り、語りかけサービスの提供(高齢者の自立支援、介護側の社会復帰)
  - ○<u>真正脳トレーニングで加齢</u>による認知能力改善サービス(幸福な社会の実現)を介した商品開発、マーケティング、情報検索、創作(新マーケティング産業)
  - ○超高齢化社会へと向かう日本の、世界に先駆けたビッグデータに基づく予防医療の確立と、自分を脳科学から知るパーソナル脳データベース事業化(個人の嗜好を読み解く新たなコンサルティングビジネスの確立、QoLの向上)



## 心・能力を読む技術の現在

- fMRIから見ている画像、映像再構成
- 思い描いているだけ、夢もすでに実現
- 科搜研、科警研
- ・嘘発見器は実用になっていない
- コミュニケーションに障害がある方のためには心を読んであげる必要
- 読まれたくない心を読むのは技術的に乗り 越えるハードル多数
- 自発脳活動や解剖画像から求めた脳内の 結合パターンから年齢、疾病、能力を予測

# ウエルネス社会

- ◆ 背景
  - 少子高齢化
  - 高度情報化
- ◆ 目標
  - 様々な人がそれぞれの価値観に応じて生活の質(Quality of Life)を追求できる社会
  - 各人が,安全に安心して,活き活きと楽しく生活できる社会
  - · Life 生命 → 生活
  - 高齢者介護 → 介護予防・生活支援 → 活用
  - ・ 障碍者, 女性, 子ども も 活用
  - ・ できることは自分で → やりたいことは自分で
  - できないこと、やりたくないことは、他の人やロボットに
  - できること、得意なことは、人のため社会のために

# 人とロボットの共生

- ◆ ロボット
  - 隔離された場所 → 人のいる場所
  - 共存 → 共生- 安全 → 安心 → 満足・役に立つ → ・・・
  - アウェアネス → コミュニケーション → コラボレーション
  - ロボット単体 → ネットワークを介して連携
- ◆ ネットワークロボットシステム
  - ビジブル型(移動, アクチュエータ, ノンバーバルコミュニケーション)
  - バーチャル型(3D, 実寸大, Mixed Reality, )
  - アンコンシャス型(センサネットワーク)
  - クラウド・ビッグデータ