参考資料4 (第8回ICT-WG資料2-1)

## H26アクションプランに対する助言

グローバルコミュニケーション計画の推進

平成27年2月17日

東京大学 相田 仁 国立情報学研究所 新井 紀子(とりまとめ) (株)富士通研究所 佐々木 繁 NTT 先端技術総合研究所 村瀬 淳 (50音順) 資料3-2

### グローバルコミュニケーション計画の推進 -多言語音声翻訳技術の研究開発及び社会実証-



#### 施策の概要

(独)情報通信研究機構が開発した多言語音声翻訳システムは、日英中韓4か国語間の短い旅行会話の翻訳を比較的精度よく実現しており、音声認識技術は世界トップクラスの評価を得ている。この技術を、日英中韓4カ国語以外の言語に拡大するとともに、旅行会話の翻訳精度を更に高め、病院、買い物、災害時等の会話等でも実用レベルで翻訳できるよう研究開発に取り組む。

併せて、同時通訳や長文翻訳の実現に向けた研究開発や、翻訳精度の客観評価手法の開発に取り組む。また、多言語音声翻訳サービスを確実に社会実装するために、文化・ライフスタイル・暗黙知の相違への対策を加味しつつ、病院、ショッピングセンター、観光地、公共交通機関等の拠点で社会実証を実施し、不足する語彙の収集・分析、表現のゆらぎ対策、雑音対策、ユーザインタフェースの高度化などの、実用性を高めるための研究開発に取り組む。

これらの取り組みにより、多言語音声翻訳システムを活用した多様な事業創出を促進する。





## 主要なコメント

- コーパス(+辞書)の整備により重点を置くことが望まれる。
- 必要となる機械翻訳エンジンはアプリケーションやサービスに依存すると考えられるため、NICTの機械翻訳エンジンのみを前提とはせずに、参加する企業が自由に選択できるとよい。
- 国内各社が自由な発想のもとに多様な事業化を実現できる環境を整える上で、NICTで収集したコーパス、開発した主要エンジンのAPI、IF、内部仕様などは、特に日英を先行して、積極的かつ迅速に公開することが望ましい。
- 実サービスに必要なレベルを実現するために必要な技術と資源(コーパス)の組み合わせと、レベル(精度)を具体的に設定するとよいのではないか。

## コメント

- 現在の研究開発、社会実証計画では、対象言語の種類、扱うドメイン(旅行、生活、医療、災害)においてまだ総花的且つ抽象的な感があり、今後より具体化していく中で優先順位を明確化し、NICTと各企業との責任分担を明確にする必要がある。また、社会実証と事業化との間のギャップを十分認識し、2020以降の保守運用体制も想定した研究開発計画を立てることが重要である。
- どれくらいの規模のコーパスがあれば適切なサービスに昇華できるのかを見積もり、それを目標にいかに効率よくコーパスを収集しうるか、また本構想終了後も継続してコーパスが(半自動的に)メンテナンスされるような仕組みの提案(例:ゲーミフィケーションを取り入れたクラウドソーシング等)が望まれる。
- グローバルコミュニケーション開発推進協議会や社会実証の場で、利用者の意見を直接取り入れ、研究開発にフィードバックをかけていく方法は、大変良い。ただし、実証実験の方法については、費用対効果も含め検討の余地があるかもしれない。

## コメント

- VoiceTra+等で実現できている機械翻訳の領域は未だ狭いが、これは (日本において取得できている)コーパスの絶対量の不足が原因であり、 統計的機械翻訳の要素技術が原因ではないと思われる。
- 現在の戦略の延長線上では、面・線でのサービスではなく、一部Google を超えるような狭い領域がいくつか点として存在する状態になることが 懸念される。
- コーパスの充実にどんな方策が効果的かを、省庁横断で検討してはどうか。
  - 一例として、文科省の「グローバル人材育成・日本文化理解」の方針と連携することによって、児童生徒にクラウドソーシングすることによってコーパスの充実を図るなどがあり得るのではないか。
  - 一例として、内閣府のオープンデータの方針と連携することによって、ホームページや報道発表、申請書等の対訳集を収集できるのではないか。
  - 安全保障上や人口の観点から、アラビア語は検討してもよいのではないか。
- 音声コーパスとしてはインド人やベトナム人が話す英語、のようなコーパスを集めておく必要があるのではないか。
- 曖昧性(例:ゼロ照応)などを技術的に解決するのではな〈インタフェイスで解決する方法も模索すべきかもしれない。(「誰のですか?」「何のですか?」など聞き返す等)

### 参考資料:省庁連携によるコーパスの充実について

2020年に向けた全児童学生参加型研究開発システム

# みんなでコーパス を活用した 多言語翻訳システムによる おもてなし の実現

### 目的·概要

#### 目的

(独)情報通信研究機構が中心となり、全国の児童・学生等の協力の下、 みんなでコーパス を活用した<u>多言語翻訳システムを構築し、2020年東京オリンピック・パラリンピックの際、言語での</u>"おもてなし"を実現する。

#### 実施体制イメージ



独立行政法人

## 情報通信研究機構

- -実証実験設計・フィールド企画
- 実装開発
- -機械翻訳システム開発
- -多言語コーパス作成

- ・児童生徒による対訳作成、評価システムの開発
- ·対訳コーパス作成への<u>貢献度に応じ表彰する</u>仕組み(総務省、文科省等の協力)
- ·政府のプレスリリース、地方公共団体や企業のホームページ、観光業、海外向け<u>取扱説明書</u> <u>等における対訳素材の収集</u>
- ・収集された対訳素材を受け入れ、コーパスとして整備するための組織(「みんなでコーパス」センター)をNICTに設置

### みんなでコーパス のシステムイメージ

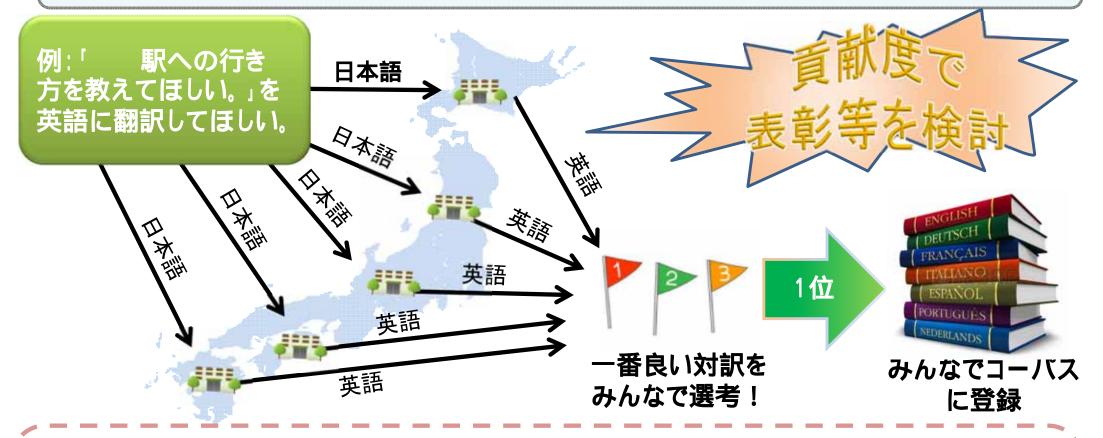
- ·日本全国の児童·学生等が参加することができる対訳コーパスシステムを開発。
- ·児童·学生等は、<u>対訳コーパスシステムにアクセスし、日本語の対訳を入力。</u>
- ·日本語の対訳の精度についても、児童·学生等により、**評価されるシステム**にする。





## 対訳コーパスシステムによる学校等の参加イメージ

- ・学校単位で参加(部活動やサークル等)。
- · みんなでコーパス の貢献度で、<u>総務省·文科省等から表彰等を検討。</u>
- ・シチュエーションを限定し、<u>実際に使うことを想定</u>した課題を設定。



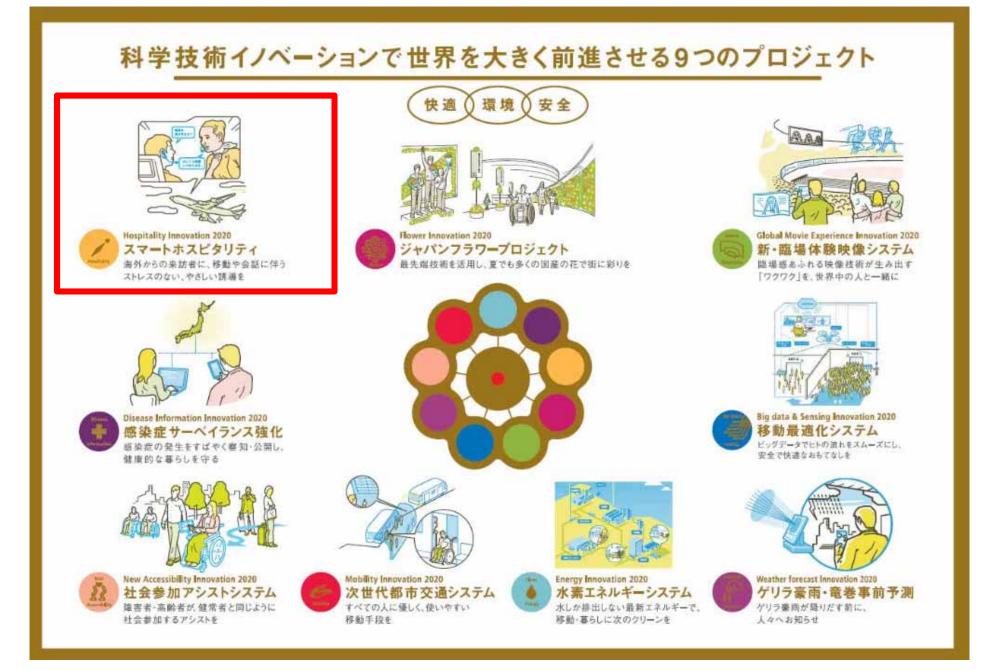
#### <コーパスにすることで2020年に活躍が期待される対訳イメージ>

<u>来日する外国人が、より深く日本を理解する助けとなり、より強く日本に興味を持つコーパスを構築。</u>

- ・「和食(寿司などの有名な和食では無く、地域の特産物等)」の対訳。
- ・「日本の歴史や文化(サブカルチャー含む)」の対訳。
- ・「新語」の対訳。(近年生まれた日本語で対訳が存在しない等)
- ·官公庁の白書、プレスリリース、申請書等の対訳。>小さな地方公共団体の文書の多言語化に利用

## (参考)関連プロジェクト

内閣府 2020年オリンピック・パラリンピック東京大会に向けた科学技術イノベーションの取組に関するタスクフォース(平成27年2月2日配布資料)において、スマートホスピタリティを紹介。



## 参考資料(VoiceTra+の翻訳結果)

The sea was used this area.
Which color would you like?
What kind of music do you like?
I quit my job because I heard from Yuko.
I hate to work I like living in the city.
I don't want to be right up late if you'd better go.
I'd like to volunteer for the other day.
And I'll be out today.
When I opned the capital was set in which tokugawa ieyasu edo here?
The population of japan is.
The unemployment rate is for young people these days I'm excited.
The line to buy tickets please.
Where is the lost and found?
Our daughter is there I've lost a glove.
This is your daughter.

### 府省連携の状況



#### 観光庁

- 観光庁主催の会議(「GPSを利用した観光行動の調査分析に関するWG(第4回)」平成26年4月18日)において、総務省から多言語音声翻訳システムの紹介を実施
- 観光立国実現に向けたアクション・プログラム2014(平成26年6月17日観光立国推進閣僚会議決定·抜粋)に多言語通訳・翻訳アプリ技術の研究開発の強化等を明記

豊富な観光情報や地図情報等を備えた多言語対応観光アプリの活用により、外国人旅行者のスムーズな情報取得を促進するとともに、総務省「グローバルコミュニケーション計画」に基づいて多言語通訳・翻訳アプリ技術の研究開発の強化等を行い、精度向上を図ることにより、様々な地域・場面での多言語対応への活用を促進する。(P.24)

同庁の「2020年オリンピック・パラリンピックに向けた地方の『おもてなし』向上事業」の実施地域の一つにおいて、観光案内所等にて多言語音声翻訳システムを試験導入(予定)

2020年オリンピック・パラリンピック東京大会に向けた科学技術・イノベーションの取組みに関するタスクフォース (プロジェクト1 総務省、国土交通省、経済産業省、東京都 等)

同タスクフォースのプロジェクト1において、海外からの来訪者が、初めて訪れる場所・店舗等で、言葉の違い等によるストレスを感じずに各種のサービスを利用し、快適に滞在できるようにすることを目的とし、スマートフォン等の情報機器上で動作するアプリケーション等で音声翻訳システムや歩行者誘導案内システム等を実用化し、オリンピック・パラリンピック大会及びその周辺地域における活用を推進するプロジェクトを国土交通省、経済産業省等と形成し、実現に向けた役割分担等の検討を行っている。

オリンピック・パラリンピック東京大会で活用又は大会に合わせて実用化していくべき科学技術イノベーションの取組について、研究開発の成果やその実用化に必要な規制改革等の制度改善を組み合わせ、着実に実用化に結び付けるプロジェクトの形成を行うため、内閣府特命担当大臣(科学技術政策)の下で開催されるもの。

### 施策実施に向けた検討状況



#### 国際連携·展開

情報通信研究機構が中心となり、世界25ヶ国、30の研究機関が連携して多言語音声翻訳システムの研究開発を推進するユニバーサル音声翻訳先端研究コンソーシアム(U-STAR)を設立(平成22年6月)。本プロジェクトはU-STARと連携して実施。

さらに、情報通信研究機構では各国から研究者の受け入れを実施しており、多言語音声翻訳技術の研究 交流を通じた国際展開も進めている。

#### 研究開発の促進

情報通信研究機構を中心に産学官の力を結集し、2020年のオリンピック・パラリンピック東京大会を見据え、 多言語音声翻訳技術の精度を高め、社会の様々な場面で利用可能とするために必要な活動を行うことを目 的として「グローバルコミュニケーション開発推進協議会」を設立(平成26年12月)。

本協議会と連携し、関係省庁、地方自治体、通信事業者及び各種メーカーのほか、実際に翻訳システムを利用する立場の公共交通機関、病院、ショッピングセンター等から現在の外国人対応の状況や求められる多言語対応アプリケーション等への意見を聴取し、得られた知見を平成27年度以降の研究開発等に活かしていく予定。

#### 文化・ライフスタイル・暗黙知の理解

多言語音声翻訳システムを活用し、外国人旅行者との円滑なコミュニケーションを実現する上では、外国人旅行者が持ち合わせる文化・ライフスタイル・暗黙知を理解した上で適切な翻訳結果の導出を実現するなどの対応も必要。

観光地、病院、ショッピングセンター等の現場で社会実証を実施し、実際に外国人旅行者等に翻訳システムを活用してもらい、使用した感想等の声を拾うことで、それら文化の違い等により生じる課題を抽出するとともに、関係機関と連携した事業等を通じて相互に文化の理解が進むよう努める。