

1 研究開発プロジェクト名:

VR 技術の活用による図書館等の開発

2 当該年度の研究開発プロジェクト実施予定期間:

2016年12月1日から2019年11月30日 / 3年計画の1年目

3 応募者

氏 名	高嶋 晃
所 属 機 関	株式会社 team S
所 属 部 局	
職 名	代表取締役

4 研究開発プロジェクトの概要

インターネットが誕生して四半世紀。いよいよ2020年から5G通信のスタートが予定されており、VRやAIという技術が加わることで新たな時代が始まろうとしています。

一方で高齢化社会、地域格差が進む中、こうした進化したインターネットの仕組みは、誰もが生き甲斐をもって暮らせる社会を実現していくためのキーインフラになると考えます。

私たちは「VR技術の活用による図書館等の開発」をテーマに取り組みます。高速の5G通信を活用すれば、手軽にVRのライブ配信が可能になります。それにAIなどの技術を組み合わせることで、世界中の図書館（博物館などの公共施設、様々な小売店等も含む）をリアルに体験できるようになります。

具体的には、「VRメガネ」をかけると、目の前に行きたい場所に通じるドア（VRドア）が現れ、ドアを開ければ実際に自分の足で出向いたときと同じように、歩き回ったり、会話で本を借りたり、買い物ができるようになります。一方で、図書館や小売店側は、高いコストをかけてサイトを構築する必要もなく、今ある「現場」が舞台となり活用できます。

2018年は、特定の自治体、施設、小売店等と実証実験を行い、そこで得られたデータは、5G通信が始まる2020年以降のサービス構築に生かしていきます。

四半世紀前に始まったインターネットの課題や限界を超え、これからの社会の要求に応えるインターネット新時代の一翼を担っていきたいと考えています。