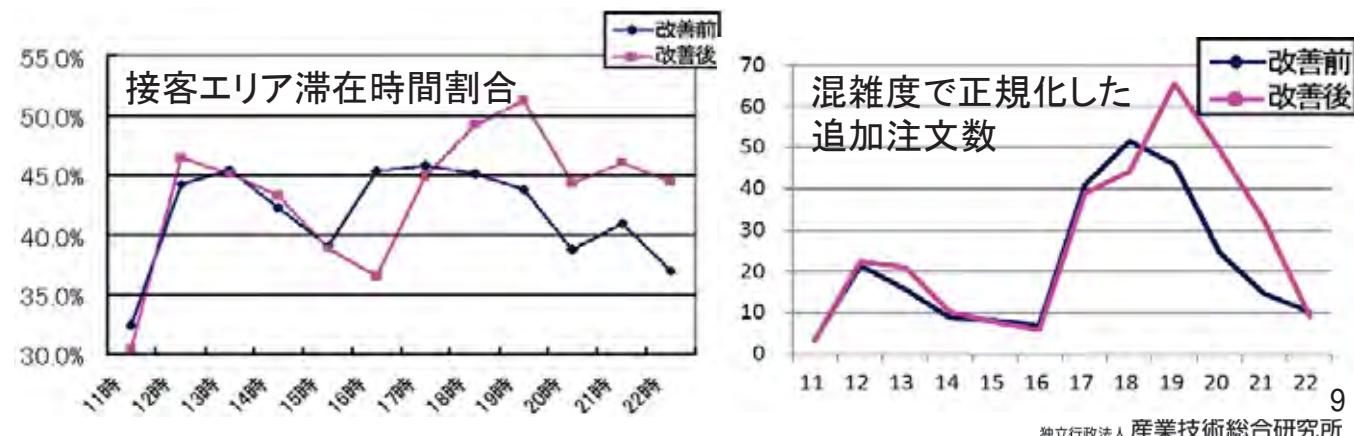
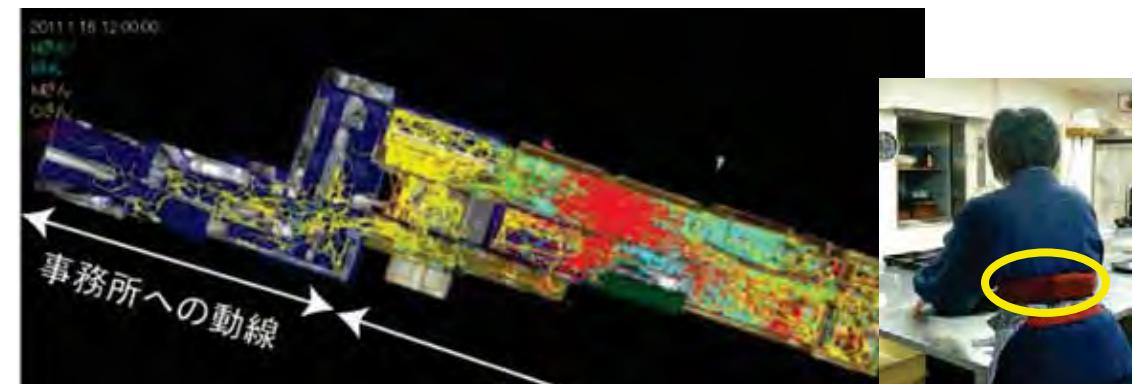


行動観測・可視化による効率化

- 顧客・提供者の行動観測・可視化

- 写真からサービス現場(空間)の3次元空間マップを作成
- 装着型センサで提供者の位置、方位を計測
- 動線を時空間で可視化
- サービスの質向上、注文数増加



顧客類型・需要予測に応じた設計

- マルチエージェントシミュレーションによる従業員シフト設計
 - POSデータから顧客を類型化し、需要予測
 - 予測された需要に応じた現場オペレーションのシミュレーション
 - 需要変動に対応できる「良解≠最適解」を探索

