

# イノベーションに必要な2種類の人財



## 研究フェーズの分類

**10 → 100**  
競争フェーズ

**1 → 10**  
展開フェーズ

**0 → 1**  
創造フェーズ



世に役立つレベル

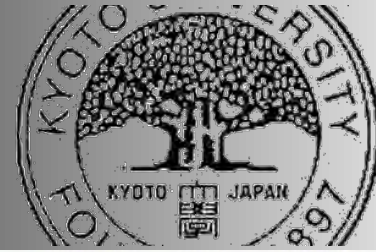
マネジメント

**二次的創造者**  
= 編集者

発見

**一次的創造者**  
= 研究者

# 政策提案② 二次的創造助成制度



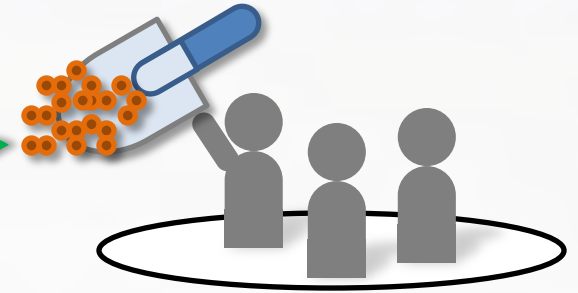
- **二次的創造者が一次的創造者を発掘し、育てるための新たな競争的資金**
- **二次的創造者同志**で芽を見出し育てる力を競う
- 一次的創造者は自由な発想に基づき**研究の芽を産む**(特に0→1の段階)
- 二次的創造者は、**一次的創造者を支援し、研究の芽をイノベーションまで育てる**  
(特に1→10、10→100の段階)

# 二次的創造助成制度

新たな競争的資金の枠組み



世界的に注目されはじめた芽に柔軟に対応するシステム



**二次的創造者に  
選択責任と地位を!**

「二次的創造者」が個人単位で申請する  
研究推進助成制度を新設

**他の芽を枯らさない** =

**将来に対する  
多様性の確保**

# 政策提案③大学等横断型若手研究者雇用制度



- 若手研究者が任期付き雇用により不安定な研究環境にあることを克服するため、若手研究者を大学(研究機関も含む)間でリーグを構成し、そこで雇用
- 大学間リーグを異動しながらステップアップするテニユア・トラックの一形態
- リーグは将来的に海外の大学等も含めて国際的に構成